

Prezydent Miasta Gdańska Paweł Adamowicz

oraz

Dyrektor Pałacu Młodych w Gdańsku Maria Pawłowska

zapraszają do udziału w Projekcie:



Przedsięwzięcie kierowane jest do uczniów gdańskich szkół podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych, którzy w sposób kreatywny zechcą przedstawić **wizję Gdańska w 2030 roku**. Celem Projektu „MÓJ GDAŃSK 2030” jest rozwijanie pomysłowości i ekspresji artystycznej oraz rozbudzenie w młodych gdańszczanach identyfikacji ze swoim miastem, skłonienie do refleksji nad przyszłością zarówno swoją, jak i najbliższego otoczenia. Zamysłem Organizatora jest również rozbudzenie w młodych ludziach współodpowiedzialności za swoją dzielnicę i miasto, uświadomienie uczniom jak istotne jest aktywne uczestnictwo w życiu wspólnoty lokalnej.

Projekt obejmuje:

- ✚ **Konkurs Plastyczny** (adresowany do uczniów szkół podstawowych: klas 0-3 i 4-6 oraz do uczniów szkół gimnazjalnych);
- ✚ **Konkurs Grafiki Komputerowej** (adresowany do uczniów szkół podstawowych: klas 0-3 i 4-6, do uczniów szkół gimnazjalnych i szkół ponadgimnazjalnych);
- ✚ **Konkurs Multimedialny** (adresowany do uczniów szkół gimnazjalnych i szkół ponadgimnazjalnych).

W każdym konkursie zostaną przyznane:

- ✚ **Nagrody Jury** (tablety),
- ✚ **Wyróżnienia Jury**,
- ✚ **Nagrody Publiczności** (tablety).

Prace uhonorowane NAGRODAMI JURY, WYRÓŻNIENIAMI JURY oraz NAGRODAMI PUBLICZNOŚCI zostaną zaprezentowane na wystawie prac konkursowych pt. „MÓJ GDAŃSK 2030”.

MÓJ GDAŃSK 2030

Regulamin Konkursu Grafiki Komputerowej

„MÓJ GDAŃSK 2030”

§1 ORGANIZATOR:

Organizatorem Projektu jest Pałac Młodzieży im. Obrońców Poczty Polskiej z siedzibą przy ul. Ogarnej 56, 80-826 Gdańsk, działający w imieniu Gminy Miasta Gdańska.

§2 PRZEDMIOT KONKURSU:

Przedmiotem Konkursu Grafiki Komputerowej jest sporządzenie grafiki komputerowej prezentującej **wizję miasta Gdańska w 2030 roku**.

§3 CELE KONKURSU:

1. Rozbudzenie w młodych gdańszczanach identyfikacji ze swoim miastem.
2. Skłonienie do refleksji „W jakim Gdańsku chciałbym mieszkać w 2030 roku?”
3. Planowanie przyszłości swojej i swojego miasta.
4. Kształtowanie obywatelskiej postawy wobec swojej dzielnicy i miasta.
5. Zaprezentowanie wizji miasta w roku 2030.
6. Prezentacja i popularyzacja projektów z zakresu grafiki komputerowej utalentowanych gdańskich uczniów i efektów pracy nauczycieli.
7. Konfrontacja osiągnięć twórczych, wymiana doświadczeń artystycznych i pedagogicznych.

§4 UCZESTNICZY KONKURSU:

1. Konkurs Grafiki Komputerowej adresowany jest do uczniów szkół podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych.
2. Prace konkursowe zostaną ocenione w **4 kategoriach**:
 - szkoły podstawowe – klasy 0-3,
 - szkoły podstawowe – klasy 4-6,
 - szkoły gimnazjalne,
 - szkoły ponadgimnazjalne.

§5 WYMAGANIA:

1. Każdy uczestnik Konkursu Grafiki Komputerowej może zgłosić do konkursu tylko jedną pracę.
2. Praca musi być wykonana wyłącznie indywidualnie.
3. Praca może być wykonana w dowolnym programie grafiki komputerowej i musi być zapisana w jednym z ogólnodostępnych formatów (np. gif, jpg, png) wg schematu: imię nazwisko_szkoła (np. JanKowalski_SP13Gdańsk).
4. Pracę należy przekazać w wersji elektronicznej (płyta CD lub DVD). W przypadku większej liczby prac nadesłanych przez szkołę wszystkie prace powinny znajdować się na jednym nośniku i być pogrupowane w folderach wg kategorii wskazanych w §4 pkt. 2. Nośniki muszą być trwale zapisane.

5. Do każdej pracy należy dołączyć wydruk pracy (1 egzemplarz) w formacie A4 (210 mm x 297 mm). Praca musi być trwale opisana na odwrocie wydruku i zawierać następujące dane:
- imię i nazwisko uczestnika konkursu,
 - wiek, klasa,
 - tytuł pracy konkursowej,
 - nazwa programu, w jakim została wykonana praca,
 - nazwa i dokładny adres szkoły, nr tel., fax, e - mail,
 - imię i nazwisko nauczyciela, pod kierunkiem którego wykonano pracę konkursową.

§6 TERMIN I TRYB SKŁADANIA PRAC:

1. Konkurs rozpoczyna się w dniu **3 marca 2014 r.**
2. Prace konkursowe wraz z wypełnioną i podpisaną Kartą Zgłoszenia (Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu) należy dostarczyć do siedziby **Pałacu Młodzieży, ul. Ogarna 56, 80 – 826 Gdańsk**, z dopiskiem: „**MÓJ GDAŃSK 2030 – Konkurs Grafiki Komputerowej**” w nieprzekraczalnym terminie **do 14 kwietnia 2014r. do godziny 16:00.**
3. **Wyniki Konkursu Grafiki Komputerowej** oraz termin i miejsce **gali wręczenia nagród** zostaną ogłoszone w dniu **14 maja 2014 roku** na stronie internetowej Pałacu Młodzieży w Gdańsku www.palacmlo.internetdsl.pl oraz na portalu miejskim www.gdansk.pl/strategia.

§7 KRYTERIA OCENY PRAC I NAGRODY:

1. Organizator powoła Jury Konkursu, które przyzna nagrody i wyróżnienia w konkursie wedle następujących kryteriów oceny:
 - a. zgodność tematyki,
 - b. pomysłowość i oryginalne ujęcie tematu,
 - c. estetyka pracy.
2. Nagrody i wyróżnienia przewidziane w konkursie to:
 - 1) **NAGRODA JURY**– powołane przez Organizatora Jury Konkursu przyzna **jedną Nagrodę Jury w każdej kategorii** wskazanej w § 4 pkt. 2 (tablet) oraz **WYRÓŻNIENIA JURY.**
 - 2) **NAGRODA PUBLICZNOŚCI** - w **każdej kategorii** wskazanej w § 4 pkt. 2 zostanie przyznana **jedna Nagroda Publiczności** (tablet) dla zwycięzcy wyłonionego na podstawie wyników **głosowania internetowego**, którego zasady określa odrębny regulamin (>Regulamin głosowania internetowego na najlepsze prace konkursowe w Projekcie „MÓJ GDAŃSK 2030”<).
3. Nagrody i wyróżnienia dla osób nagrodzonych oraz wyróżnionych w kategoriach wskazanych w pkt. 2 niniejszego paragrafu, zostaną wręczone podczas **gali wręczenia nagród.**
4. Prace uhonorowane NAGRODAMI JURY, WYRÓŻNIENIAMI JURY oraz NAGRODAMI PUBLICZNOŚCI zostaną zaprezentowane na wystawie prac konkursowych pt. „MÓJ GDAŃSK 2030”, którą zorganizuje Organizator po rozstrzygnięciu konkursu. Wybrane prace zostaną również zaprezentowane w wirtualnej galerii, która zostanie zamieszczona na stronie: www.gdansk.pl/strategia.

§8 POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. Prace konkursowe niezgodne z Regulaminem, nieprawidłowo opisane, bez wypełnionej i podpisanej Karty Zgłoszenia nie będą oceniane.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji prac konkursowych, które łamią prawa osób trzecich lub zawierają treści sprzeczne z prawem, dobrymi obyczajami oraz naruszają dobra osobiste osób trzecich.
3. Zgłaszający pracę w Konkursie Grafiki Komputerowej wyraża zgodę na:
 - a. rejestrację fotograficzną i wideo przez Organizatora gali wręczenia nagród oraz ich publikację i emisję w dowolnych mediach, umieszczanie w pamięci komputera, wprowadzanie do Internetu, tak, aby każdy mógł mieć dostęp do nagrań.
 - b. zamieszczenie pracy konkursowej zgłoszonej do Konkursu Grafiki Komputerowej w wirtualnej galerii, która zostanie zamieszczona na stronie internetowej www.gdansk.pl/strategia bez ograniczeń czasu oraz miejsca, tak, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w czasie i miejscu przez siebie wybranym.
4. Zgłoszenie prac do Konkursu Grafiki Komputerowej jest jednoznaczne z przekazaniem autorskich praw majątkowych na rzecz Organizatora dotyczących prawa do publikowania i reprodukcji prac konkursowych bez wypłacania honorariów autorskich w następujących polach eksploatacji:
 - wprowadzenie do obrotu, w tym: prezentacja prac w miejscach publicznych oraz w Internecie,
 - łączenie z tekstem, zdjęciami, innymi wydawnictwami wydawanymi przez Urząd Miejski w Gdańsku, w tym m.in. opracowaniu graficznym dokumentu „Strategii Rozwoju Gdańska 2030 Plus”.
5. Jury Konkursu ma prawo do innego podziału nagród.
6. Zgłoszenie prac w Konkursie Grafiki Komputerowej wraz z Kartą Zgłoszenia uważane będzie za akceptację warunków Regulaminu oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101 poz. 926 ze zm.).
7. Szczegółowych informacji w sprawie uczestnictwa w Konkursie Grafiki Komputerowej udziela:

**Dział Promocji, Edukacji i Animacji Kulturalnej Pałacu Młodzieży w Gdańsku,
tel. (58) 301 60 07, e-mail: imprezy_pm_gdansk@tlen.pl**

KARTA ZGŁOSZENIA DO KONKURSU GRAFIKI KOMPUTEROWEJ „MÓJ GDAŃSK 2030”

(wypełnia uczestnik konkursu lub rodzic/opiekun prawny w imieniu uczestnika)

1. Imię i nazwisko, wiek oraz klasa:

2. Nazwa i dokładny adres szkoły, nr tel., fax, e-mail:

3. Imię i nazwisko nauczyciela, pod kierunkiem którego wykonano pracę konkursową:

4. Tytuł pracy konkursowej:

MÓJ GDAŃSK 2030

OŚWIADCZENIA

1. Oświadczam, że jestem autorem nadesłanej pracy konkursowej oraz że nie narusza ona jakichkolwiek praw osób trzecich, ani obowiązujących przepisów prawa.
2. Oświadczam, że zapoznałem się z treścią Regulaminu Konkursu Grafiki Komputerowej „MÓJ GDAŃSK 2030” i w pełni go akceptuję.
3. Wyrażam zgodę na przetwarzanie podanych w zgłoszeniu danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jedn. Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) przez Organizatora Konkursu do celów związanych z przeprowadzeniem i rozstrzygnięciem konkursu zgodnie z Regulaminem, o którym mowa powyżej.
4. Oświadczam, że jestem właścicielem praw autorskich zgłoszonej pracy konkursowej, oraz, że nie narusza ona autorskich praw majątkowych, praw pokrewnych lub dóbr osobistych osób trzecich, zaś osoby, których wizerunki upubliczniono w zgłoszonych pracach, wyraziły na to stosowną zgodę.
5. W przypadku wystąpienia osób trzecich przeciwko Organizatorowi Konkursu z roszczeniami z tytułu naruszenia jej praw autorskich do prac lub ich części, w tym prawa własności, praw autorskich lub z tytułu naruszenia dóbr osobistych, przejmuję odpowiedzialność wobec tejże osoby trzeciej.

Miejsce, data i podpis uczestnika konkursu

Miejsce, data i podpis rodzica/opiekuna prawnego
uczestnika konkursu (dot. uczestnika niepełnoletniego)

ORGANIZATOR:



PATRONAT HONOROWY:



RADA MIASTA GDAŃSKA