



REGULAMIN REKRUTACJI I UCZESTNICTWA W PROJEKCIE „FUTBOLOWY GDAŃSK – LIGA DLA MŁODZIEŻY”

§ 1

Definicje pojęć użytych w regulaminie oznaczają

1. Realizator – Urząd Miejski w Gdańsku - Wydział Rozwoju Społecznego.
2. Koordynator Projektu – pracownik Realizatora.
3. Rozgrywki piłkarskie – imprezy sportowe organizowane przez Realizatora w ramach Projektu.
4. Kandydat – osoba ubiegająca się o udział w Projekcie na podstawie zasad określonych w Regulaminie (rodzic/opiekun prawny w imieniu niepełnoletniego dziecka)
5. Uczestnik – kandydat, który po spełnieniu wszystkich wymogów określonych w Regulaminie będzie brał udział w projekcie.

§ 2

Cele projektu

1. Celem głównym projektu jest wykorzystanie potencjału futbolu amatorskiego jako narzędzia do promocji aktywnego spędzania czasu przez młodzież, promocję zasad fair play oraz zdrowego trybu życia bez używek.
2. Szczegółowe cele projektu to: integracja środowisk różnych dzielnic Gdańska, rozwinięcie umiejętności piłkarskich i odkrywanie młodych talentów piłki nożnej.

§ 3

Zasady ogólne

1. Projekt zakłada rozgrywki Uczestników w ramach Ligi dla Młodzieży w Mieście Gdańsku.
2. Uczestnictwo w Projekcie jest bezpłatne. Realizator pokrywa koszty zabezpieczenia medycznego, udziału profesjonalnych sędziów oraz zapewnienia boisk do gry.
3. Warunkiem uczestnictwa w Projekcie jest podpisanie karty zgłoszenia przez Uczestników w imieniu, których działają rodzice lub opiekunowie oraz dostarczenie niezbędnych dokumentów.

§ 4

Rekrutacja

1. Uczestnikami Projektu mogą być uczniowie szkół do 16 roku życia, z terenu Miasta Gdańska, którzy z własnej inicjatywy chcą rozwijać swoje pasje sportowe w dziedzinie piłki nożnej. Projekt zakłada udział chłopców jak i dziewcząt. Uczestnicy przystępują do Projektu jako Drużyny.
2. ”Karty Zgłoszenia” do Projektu przyjmowane są od 2.09.2014 do dnia 15.09.2014 do godziny 15.00.
3. Drużyna złożona z Uczestników zgłasza się do rozgrywek bezpośrednio u Realizatora Projektu drogą internetową (e-mail: futbolowy@gdansk.gda.pl) lub telefonicznie u Koordynatora Projektu pod numerem telefonu: 58 / 323 67 75.



4. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek piłkarskich Ligi dla Młodzieży wymaga dostarczenia (pocztą, drogą internetową) dokumentów w postaci:
 - Kompletnie i czytelnie wypełnionej karty zgłoszenia opatrzonej własnoręcznym czytelnym podpisem opiekuna drużyny,
5. Kartę Zgłoszenia można pobrać ze strony internetowej www.gdansk.pl/organizacje lub w Wydziale Rozwoju Społecznego Urzędu Miejskiego w Gdańsku (ul. Kartuska 5, 60 – 103 Gdańsk, II piętro, pokój 205)
6. Obligatoryjne jest wypełnienie całej karty zgłoszenia .
7. Złożone dokumenty nie podlegają zwrotowi.
8. Kolejność składania kart zgłoszenia będzie brana pod uwagę przy tworzeniu planu rozgrywek Ligi.
9. Koordynator Projektu na podstawie dostarczonych kart uczestnictwa stworzy harmonogram rozgrywek z wyszczególnionymi drużynami, który zostanie umieszczony na stronie www.gdansk.pl/organizacje do dnia 17.09.2014 oraz będzie dostępny w siedzibie Realizatora Projektu.
10. Nadzór nad prawidłową realizacją projektu w imieniu Realizatora sprawuje Koordynator Projektu.

§ 5

Organizacja rozgrywek

1. Za organizację rozgrywek Ligi dla Młodzieży odpowiedzialny jest Realizator.
2. Oficjalnym źródłem informacji o rozgrywkach i decyzjach Realizatora Projektu jest strona internetowa www.gdansk.pl/organizacje i e-maile rozsyłane przez Realizatora na adresy kontaktowe podane w kartach zgłoszeniowych drużyn.
3. W rozgrywkach przewidziany jest udział maksymalnie 20 drużyn, które rozegrają mecze systemem „każdy z każdym”. Przy maksymalnej ilości drużyn zostanie rozegranych 8 kolejek od 20.09.2014 do 8.11.2014.
4. Terminarz rozgrywek zostanie ustalony przez Koordynatora projektu do dnia 17.09.2014.
5. Przełożenie meczu z uwagi na warunki atmosferyczne warunkowo może odbyć się w dniu meczu. Ostateczną decyzję podejmuje Koordynator. Przełożone kolejki zostaną rozegrane w terminie rezerwowym.
6. Wszystkie zaległe mecze muszą zostać rozegrane przed ostatnią kolejką rozgrywek. W przypadku nie rozegrania meczu do tego terminu przyznany zostanie obustronny walkower.
7. W przypadku rezygnacji z udziału w Projekcie Uczestnik (reprezentowany przez rodzica/opiekuna prawnego Uczestnika i opiekuna drużyny) są zobowiązani do złożenia pisemnej rezygnacji w terminie 3 dni od momentu jej zaistnienia. Za zaniedbanie tej formy rezygnacji ze strony Uczestnika i opiekuna drużyny odpowiedzialności nie ponosi Realizator Projektu.
8. Wszystkie protesty muszą być składane do Realizatora Projektu w formie pisemnej najpóźniej w ciągu trzech dni od daty meczu i są rozpatrywane w ciągu 7 dni od dnia złożenia protestu.
9. Protesty można składać w Wydziale Rozwoju Społecznego Urzędu Miasta Gdańska pod adresem (ul. Kartuska 5, 60-103 Gdańsk, II piętro, pokój 205) lub przysyłać drogą elektroniczną pod adres e-mail: futbolowy@gdansk.gda.pl



10. Mecze odbywać się będą na obiektach typu: orlik, junior 2012 i boiska dofinansowywane z budżetu miasta.

§ 4

Przepisy gry

1. Bramki mają wysokość 2 metrów i szerokość 5 metrów. Niewielkie odstępstwa od tych wymiarów są dopuszczalne.
2. Obowiązuje całkowity zakaz gry w butach z „wkretami”. Dopuszczone są jedynie buty typu „turfy”, bądź inne obuwie sportowe na płaskiej podeszwie. Zawodnik grający w butach niedopuszczonych przez Regulamin ponownie może wejść na boisko dopiero po zmianie obuwia na regulaminowe.
3. Drużyna rozpoczyna mecz w 6 osobowym składzie z wyróżnionym bramkarzem (bramkarz + pięciu zawodników w polu).
4. Realizator Projektu zapewnia piłki do rozegrania spotkań.
5. Drużyna może rozpocząć mecz w minimalnej ilości 4 zawodników. W przypadku mniejszej ilości graczy sędzia ma obowiązek przyznać walkower drużynie przeciwnej, jeśli rywal nie stawia się na boisku w składzie co najmniej 4 osobowym 5 minut po upływie godziny spotkania ustalonej przez Realizatora
6. Ilość zmian jest nieograniczona. Dopuszcza się zmiany powrotne. Zmiany są dokonywane hokejowo – zawsze przy środkowej linii boiska.
7. W celu sprawdzenia tożsamości każdy z zawodników powinien posiadać dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość.
8. Mecz trwa 2 X 10 minut z przerwą 3 minutową.
9. W grze obowiązują przepisy FIFA z poprawkami zamieszczonymi w niniejszym regulaminie, a w szczególności:
 - Nie obowiązuje przepis o spalonym
 - W trakcie wykonywania rzutu wolnego mur drużyny przeciwnej musi być oddalony o 5 metrów od piłki,
 - Zmiany nie muszą być sygnalizowane przez technicznego za pomocą tablicy świetlnej

§5

Kary w grze

1. Wymiar kary zależy od uznania sędziego i przepisów obowiązujących w Lidze.
2. Kara obowiązuje przez cały okres jej trwania (po zdobyciu bramki przez drużynę nie ukaraną, kara obowiązuje do końca czasu trwania).
3. Obowiązują kary: 2 minuty, 5 minut i wykluczenie z gry.
4. Tylko sędzia może zezwolić na wejście Uczestnika po upływie czasu kary.
5. W przypadku obecności większej liczby niż 6 zawodników jednej drużyny na boisku sędzia ma prawo wyznaczyć 2 minutową karę dla któregośkolwiek gracza.
6. W przypadku kary dla bramkarza wyznacza on kolegę z pola który ją odbędzie.
7. W przypadku czynnego znieważenia sędziego (uderzenie, oplucie itp.), sędzia natychmiast kończy mecz. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.



§6

Kary organizacyjne

1. Dopuszcza się dwa walkowery jednej drużyny w rozgrywkach. Trzeci walkower skutkuje wykluczeniem drużyny z rozgrywek.
2. Udział w meczu nieuprawnionego do gry Uczestnika skutkuje przyznaniem walkowera dla drużyny przeciwnej.
3. Niesportowe zachowanie w stosunku do sędziego skutkuje usunięciem Uczestnika z rozgrywek.
4. Na terenie wokół boiska zabrania się spożywania alkoholu i palenia papierosów przez zawodników jak i kibiców.
5. Oprócz wyżej wymienionych kar Realizator może stosować jednorazowe upomnienia.

§7

Punktacja

1. Wprowadza się następującą punktację: 3 punkty za zwycięstwo, 1 punkt za remis, 0 punktów za przegraną.
2. Walkower oznacza przyznanie wyniku 0:3.
3. O miejscu drużyny w tabeli decydują w kolejności:
 - 1) Liczba zdobytych punktów
 - 2) Wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami
 - 3) Różnica między bramkami strzelonymi a straconymi
 - 4) Liczba strzelonych bramek
 - 5) Liczba straconych bramek

§8

Postanowienia końcowe

1. Realizator Projektu wymaga od Uczestnika punktualności i aktywnego uczestnictwa oraz kulturalnego zachowania.
2. Realizator Projektu zastrzega sobie możliwość nieodpłatnego, bezterminowego wykorzystania wizerunku każdego z Uczestników w każdej postaci w tym fotografii, nagrania wideo Uczestników do celów promocyjno – informacyjnych Projektu pod warunkiem, że fotografia, nagranie lub inna forma utrwalenia została wykonana w trakcie trwania Ligi. Wyrażenie pisemne zgody na powyższe nieodpłatne i bezterminowe użycie wizerunku następuje wraz ze złożeniem dokumentów zgłoszeniowych.
3. Wraz ze złożeniem podpisu pod kartą uczestnictwa w projekcie rodzic/opiekun prawny oświadcza, że zapoznał się z treścią niniejszego regulaminu i akceptuje jego postanowienia do uczestnictwa w projekcie przez swoje dziecko.
4. Realizator Projektu zastrzega sobie prawo zmiany regulaminu bądź wprowadzenia dodatkowych postanowień. Każdorazowa zmiana regulaminu wymaga powiadomienia rodzica/ opiekuna prawnego Uczestnika oraz opiekuna drużyny.
5. W przypadku sytuacji nie ujętych w regulaminie decyzję ostateczną podejmuje Koordynator Projektu.
6. Oficjalny adres e – mail to: futbolowy@gdansk.gda.pl



URZĄD MIEJSKI W GDAŃSKU
WYDZIAŁ ROZWOJU SPOŁECZNEGO