**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ**

**pt. „Jarmarkowa Gra Miejska”**

**§ 1. Organizator**

1. Organizatorem Gry Miejskiej „Jarmarkowa Gra Miejska”, zwanej dalej Grą, jest Wojewódzka i Miejska Biblioteka Publiczna im. Josepha Conrada Korzeniowskiego w Gdańsku, zwana dalej Organizatorem przy współpracy z Fundacją Kreska im. Janusza Christy.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Gry na terenie miasta Gdańska oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jego przebiegu.
3. Wszystkie osoby uczestniczące w Grze zobowiązane są do przestrzegania postanowień Regulaminu. Osoba, która nie akceptuje w całości postanowień Regulaminu nie może uczestniczyć w Grze.

**§ 2. Zasady Gry**

1. Gra trwa od 26.07.2021 r. do 13.08.2021 r. w godzinach pracy filii, pełniących role Punktów Gry.
2. Gra odbywa się w przestrzeni miejskiej Gdańska za pomocą wskazówek na dedykowanej zakładce, do pobrania w każdym Punkcie Gry: Bibliotece Głównej (ul. Targ Rakowy 5/6), Filii Gdańskiej (ul. Mariacka 42), Bibliotece pod Żółwiem (ul. Św. Ducha 111/113), Bibliotece Morenowej (ul. Wyrobka 5A), Bibliotece Manhattan (Al. Grunwaldzka 82), Bibliotece na Strzyży (ul. Chopina 40), Bibliotece Oliwskiej (ul. Opata Rybińskiego 9), Bibliotece przy Rynku (ul. Czerwony Dwór 21).
3. Liczba uczestników Gry jest nieograniczona. Udział w Grze jest bezpłatny.
4. Celem Gry jest przybliżenie uczestnikom bohaterów komiksów Janusza Christy i ich przygód oraz zachęcenie Uczestników do czytelnictwa.
5. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami. W każdym można dostać pieczątkę z wizerunkiem jednej z postaci komiksowych Janusza Christy oraz fragmentu planszy komiksowej z bohaterami komiksu “Kajko i Kokosz”. Do uzbierania jest osiem pieczątek oraz osiem fragmentów planszy.
6. Uzbieranie minimum sześciu różnych (na osiem dostępnych) pieczątek z wizerunkami postaci komiksowych Janusza Christy uprawnia do odbioru nagrody w ostatnim Punkcie Gry.
7. Jedna wypełniona prawidłowo zakładka uprawnia do odbioru jednej nagrody. Potwierdzeniem przekazania nagrody będzie wbita na zakładce pieczątka Biblioteki Głównej.
8. Organizator przewidział pakiet 100 nagród. Decyduje kolejność zgłoszeń Uczestników, którzy zebrali odpowiednią ilość pieczątek (6 różnych z 8).
9. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Osoby uczestniczące w Grze poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla uczestników.
10. Uczestnik przystępując do Gry bierze na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
11. Uczestnik, który bierze udział w Grze oświadcza, że nie ma ku temu przeciwwskazań zdrowotnych i bierze udział w Grze na własną odpowiedzialność.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
13. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

**§ 3. Zakończenie Gry**

1. Zakończenie Gry i odbiór nagrody odbywa się w ostatnim Punkcie - w siedzibie Biblioteki Głównej WiMBP Gdańsk przy ul. Targ Rakowy 5/6.
2. W ostatnim Punkcie, po okazaniu przedstawicielowi Organizatora potwierdzenia uczestnictwa w Grze - zakładki wypełnionej pieczątkami z wizerunkami różnych bohaterów komiksów Janusza Christy Uczestnik otrzyma nagrodę od Organizatora: zestaw emaliowany kubek z bohaterami „Kajka i Kokosza”, komiksy wydane przez WiMBP Gdańsk: „Uczeń Heweliusza” oraz „Hans Memling, malarz Renesansu”, siatkę płócienną.

**§ 4. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.