

OBIEKT:

ZINTEGROWANY SYSTEM ZARZĄDZANIA RUCHEM „TRISTAR”

GDYNIA, GDAŃSK, SOPOT

INWESTOR:

GMINA MIASTA GDYNI

Al. Marszałka Józefa Piłsudskiego 52/54

81-382 Gdynia

OPRACOWANIE:

PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA OBU – GDA

BIURO PROJEKTOWE:



Al. Jerozolimskie 134
02-305 Warszawa
tel. 022 519 08 00,
fax. 022 519 08 63
www.qumak.pl

DZIAŁ:

IT

TYP:

TRISTAR-PUSER-35

DATA:

30.07.2014

REWIZJA:

A

Spis treści

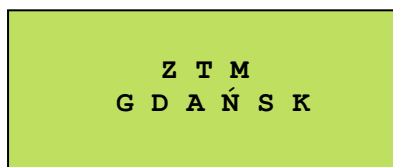
1. WPROWADZENIE DO OBSŁUGI KONSOLI KOMPUTERA POKŁADOWEGO.....	5
1.1. JAK WPROWADZAĆ INFORMACJE DO KONSOLI.....	5
2. DOSTĘP DO MENU KIEROWCY	7
2.1. DOSTĘP DO MENU KIEROWCY, GDY NIE WPROWADZONO POPRZEDNIO KODU ZADANIA PRZEWOZOWEGO.....	7
2.2. DOSTĘP DO MENU KIEROWCY GDY POPRZEDNIO WPROWADZONO KOD ZADANIA PRZEWOZOWEGO.....	8
2.3. STAN OBU (KOMPUTERA POKŁADOWEGO)	9
3. DOSTĘP DO MENU KIEROWCY	12
3.1. ZMIANA KODU ZADANIA PRZEWOZOWEGO	12
3.2. USUWANIE KODU ZADANIA PRZEWOZOWEGO (WYLOGOWYWANIE)	12
3.3. JAK WYSYŁAĆ WIADOMOŚCI	14
4. ODBIÓR WIADOMOŚCI.....	15
5. NAJCZĘŚCIEJ ZADAWANE PYTANIA	16
5.1. NIE OTRZYMANO ZADANIA PRZEWOZOWEGO	16
5.2. PANELE NA ULICACH NIE POKAZUJĄ REALNEGO CZASU PRZYJAZDU AUTOBUSU	16
5.3. KONSOLA NIE DZIAŁA.....	16
5.4. OBU NIE DZIAŁA.....	16
5.5. OBU NIEUSTANNIE SIĘ RESTARTUJE.....	16
5.6. LINIA LUB TRASA SĄ NIEWŁĄCZIWE.....	16
5.7. NIEPRAWIDŁOWE WSKAZANIE CZASU NA ZEGARZE C11	16
5.8. DŁUGO ŁADUJĄCY SIĘ PASEK POSTĘPU W MOMENCIE PRZETWARZANIA INFORMACJI	16
5.9. OBU / SERWER MA PROBLEM Z ROZPOZNANIEM PRZYSTANKU (PRZYPISANIEM TRASY/PRZYSTANKU DO ROZKŁADU JAZDY)	17
5.10. JEŚLI W PIERWSZEJ LINII POJAWI SIĘ KOMUNIKAT: "BRAK GPS" I/LUB "BRAK GSM"	17
5.11. DO CZEGO SŁUŻY OPCJA 2.FONIA W MENU KIEROWCY?	17

Lista rysunków

Rysunek 1 Widok startowy	5
Rysunek 2 Konsola	6
Rysunek 3 Widok startowy	7
Rysunek 4 menu główne	7
Rysunek 5 Menu wprowadzenia linii	7
Rysunek 6 Menu wprowadzenia brygady	7
Rysunek 7 Menu kierowcy	8
Rysunek 8 Menu kierowcy	8
Rysunek 9 Menu kierowcy	8
Rysunek 10 Menu kierowcy.....	9
Rysunek 11 Menu kierowcy.....	9
Rysunek 12 Menu kierowcy.....	9
Rysunek 13 Informacja o przetwarzaniu informacji	9
Rysunek 14 Informacje o przetwarzaniu informacji	10
Rysunek 15 Widok przy braku połączenia z serwerem	10
Rysunek 16 Menu główne	10
Rysunek 17 Problem z rozpoznaniem (przypisaniem trasy do rozkładu jazdy)	11
Rysunek 18 Zadanie pojazdu nie istnieje	11
Rysunek 19 Menu główne	12
Rysunek 20 Menu wprowadzania linii	12
Rysunek 21 Menu wprowadzania brygady.....	12
Rysunek 22 Menu kierowcy.....	12
Rysunek 23 Menu Kierowcy	13
Rysunek 24 Menu Kierowcy	13
Rysunek 25 Akceptacja wylogowania	13
Rysunek 26 Menu Kierowcy po wylogowaniu z zadania przewozowego	13
Rysunek 27 Menu Kierowcy	14
Rysunek 28 Menu Kierowcy	14
Rysunek 29 Menu Kierowcy	14
Rysunek 30 Informacja o wysłaniu wiadomości.....	14
Rysunek 31 Informacja o wysłaniu wiadomości.....	14
Rysunek 32 Wiadomość bez potwierdzenia	15
Rysunek 33 Wiadomość z potwierdzeniem	15

1. Wprowadzenie do obsługi konsoli komputera pokładowego

Konsola posiada system menu. By go aktywować, w widoku startowym (rysunek poniżej) należy nacisnąć przycisk **OK**



Rysunek 1 Widok startowy

- Przyciski funkcjonalne:
 - **OK**: wybór opcji wyświetlonej w ostatniej linii danego ekranu.
 - **Zielona słuchawka**: ta sama funkcjonalność jak przycisk „OK”.
 - **C**: cofnij się o poziom wyżej w menu.
 - **Czerwona słuchawka**: ta sama funkcjonalność jak przycisk „C”.
 - **↑**: wyświetlenie opcji z wyższego ekranu.
 - **↓**: wyświetlenie opcji z niższego ekranu.

Po zakończeniu przeglądania menu, by wrócić do ekranu początkowego, należy naciskać C tyle razy, aż wyświetli się ekran początkowy.

1.1. Jak wprowadzać informacje do konsoli

Konsola posiada możliwość wprowadzania danych poprzez przyciski cyfrowe **0** do **9**, **OK** (potwierdzenie), **C** (anulowanie) oraz **←** (usunięcie wprowadzonego znaku).

Przycisk **←** pozwala na usunięcie znaku poprzedniego, podczas gdy przycisk anulowania całkowicie usuwa wprowadzone dane.



Rysunek 2 Konsola

2. Dostęp do menu kierowcy

2.1. Dostęp do menu kierowcy, gdy nie wprowadzono poprzednio kodu zadania przewozowego

W celu wejścia do menu należy:

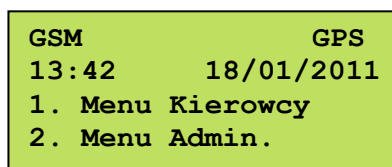
1. Nacisnąć OK.



Rysunek 3 Widok startowy

2. Wybrać Menu

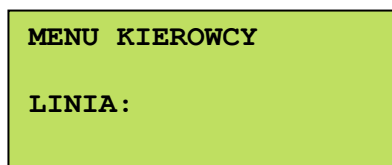
Kierowcy.



Rysunek 4 menu główne

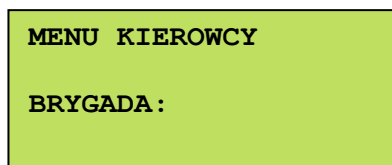
3. Wpisać trzy cyfry linii.

składające się na kod



Rysunek 5 Menu wprowadzenia linii

4. Wpisać dwie cyfry składające się na numer brygady. Kod linii i brygady tworzą kod zadania przewozowego, który przesyłany jest do Serwera, a serwer dokona przydziału.



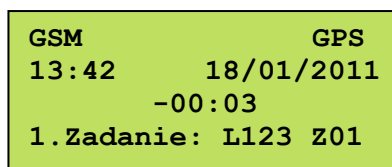
Rysunek 6 Menu wprowadzenia brygady

5. Następnie znajdujemy się w menu kierowcy.

W zależności od stanu połączeń GPS i GSM, w pierwszej linii konsoli widnieje informacja:

- a) W lewym górnym rogu stan połączenia GSM (GSM lub BRAK GSM).
- b) W prawym górnym rogu stan odbioru sygnału GPS (GPS lub BRAK GPS).

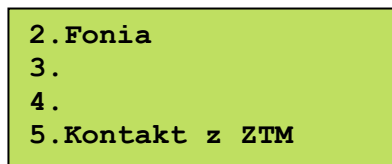
Trzecia linia zawiera informację o różnicy pomiędzy czasem teoretycznym a rzeczywistym w formacie godziny:minuty. Przykładowo, w przypadku 3-minutowego opóźnienia format będzie następujący: „-00:03”. Jeżeli autobus będzie wykonywał zadanie minutę przed czasem, format będzie następujący: „+00:01”.



```
GSM                GPS
13:42             18/01/2011
                -00:03
1.Zadanie: L123 Z01
```



Rysunek 7 Menu kierowcy

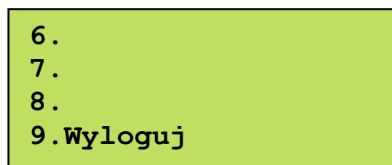
6. By zobaczyć inne opcje należy naciskać



```
2.Fonia
3.
4.
5.Kontakt z ZTM
```

Rysunek 8 Menu kierowcy

w Menu Kierowcy, przyciski  i .



```
6.
7.
8.
9.Wyloguj
```

Rysunek 9 Menu kierowcy

2.2. Dostęp do menu kierowcy gdy poprzednio wprowadzono kod zadania przewozowego

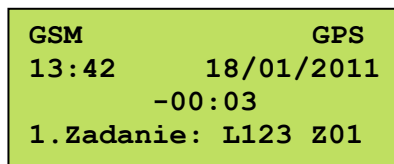
Jeśli został poprzednio wprowadzony kod zadania przewozowego i nie nastąpiło wylogowanie, po restarcie OBU (komputer pokładowy) rozpocznie pracę od Menu

Kierowcy, z automatycznie wprowadzonym kodem zadania przewozowego – linią, brygadą i innymi informacjami.

Można modyfikować te informacje (punkt 3.1) lub można usunąć kod zadania przewozowego (punkt 3.2).

1. Znajdujemy się w Menu

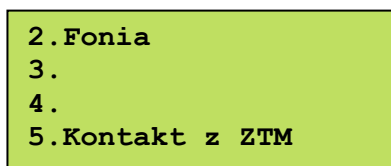
Kierowcy



```
GSM                GPS
13:42             18/01/2011
                -00:03
1.Zadanie: L123 Z01
```

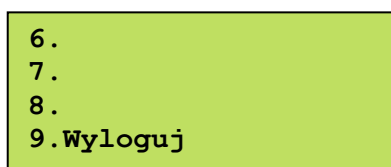
Rysunek 10 Menu kierowcy

2. By zobaczyć inne opcje w Menu Kierowcy, należy naciskać przyciski  i .



```
2.Fonia
3.
4.
5.Kontakt z ZTM
```

Rysunek 11 Menu kierowcy



```
6.
7.
8.
9.Wyloguj
```

Rysunek 12 Menu kierowcy

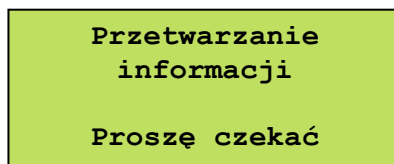
2.3. Stan OBU (komputera pokładowego)

W Menu Kierowcy OBU wyświetlane są informacje o stanie OBU:

1. Przetwarzanie

informacji, gdy OBU

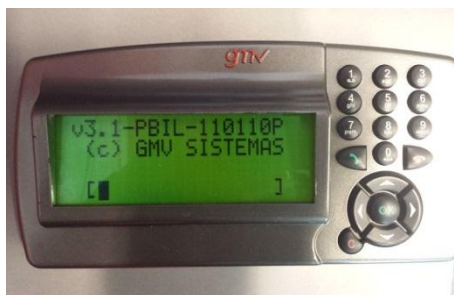
przetwarza dane:



```
Przetwarzanie
informacji

Proszę czekać
```

Rysunek 13 Informacja o przetwarzaniu informacji



Rysunek 14 Informacje o przetwarzaniu informacji

Kiedy widoczne są powyższe ekrany, Kierowca chwilowo nie ma możliwości pracy z Konsolą.

2. Kiedy OBU nie ma wyświetlony jest

połączenia z serwerem, poniższy ekran:

```
BRAK GSM          GPS
13:42          18/01/2011
      --:--
1.Zadanie: L123 Z01
```

Rysunek 15 Widok przy braku połączenia z serwerem

```
BRAK GSM          GPS
13:42          18/01/2011
1. Menu Kierowcy
2. Menu Admin.
```

Rysunek 16 Menu główne

Kiedy OBU pokazuje powyższy ekran, znajduje się poza zasięgiem sieci GSM, antena jest uszkodzona, sieć nie odpowiada lub następuje „brak komunikacji komputera pokładowego z serwerem”.

OBU-M20 posiadają pamięć nieulotną, w której przechowuje informację o zadaniach. Logowanie jest możliwe, o ile OBU posiada takie zadania. W przypadku przywrócenia łączności z serwerem (np. gdy przerwa nastąpiła z powodu braku łączności GSM) wysyła informację o zadaniu i rozpoznanych przystankach z okresu około 30-minut.

3. Problem z rozpoznaniem zadania przewozowego.

```
BRAK GSM          GPS
13:42          18/01/2011
      --:--
1.Zadanie: L123 Z01
```

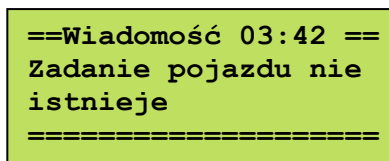
Rysunek 17 Problem z rozpoznaniem (przypisaniem trasy do rozkładu jazdy)

Kiedy OBU pokazuje powyższy ekran, a autobus wykonuje kurs, nie jest możliwe zalogowanie lub wylogowanie się, ponieważ OBU znajduje się poza zasięgiem sieci GSM, antena jest uszkodzona, sieć nie odpowiada lub nie działa serwer. Do czasu, gdy znajdzie się w zasięgu sieci, będzie wysyłać informację o obecnym zadaniu przewozowym, serwer je otrzyma i odpowie.

UWAGA: Sytuacja ma miejsce tylko w przypadku, kiedy urządzenie jest włączone, a gdy urządzenie się zrestartuje przed nawiązaniem połączenia z serwerem, informację o zadaniu przewozowym zostaną utracone.

4. Komunikat dotyczący nieprawidłowego zadania

W przypadku, kiedy kierowca wprowadzi nieprawidłowe zadania (nieistniejące), na konsolach wyświetla się komunikat: „Zadanie pojazdu nie istnieje”. Jest to komunikat wymagający akceptacji osoby kierującej pojazdem, szczegółowe informacje dotyczące postępowania w takich sytuacjach zostały opisane w rozdziale 2. Po zaakceptowaniu komunikatu należy ponownie wprowadzić zadanie.



```
==Wiadomość 03:42 ==  
Zadanie pojazdu nie  
istnieje  
=====
```

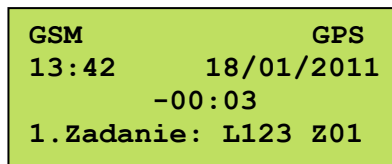
Rysunek 18 Zadanie pojazdu nie istnieje

3. Dostęp do menu kierowcy

3.1. Zmiana kodu zadania przewozowego

1. Aby zmienić kod, w nacisnąć przycisk 1.

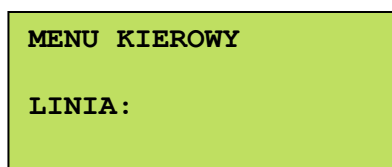
Menu Kierowcy należy



Rysunek 19 Menu główne

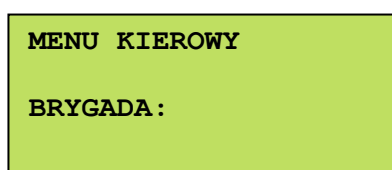
2. Należy wpisać trzy kod kierowcy.

cyfry składające się na



Rysunek 20 Menu wprowadzania linii

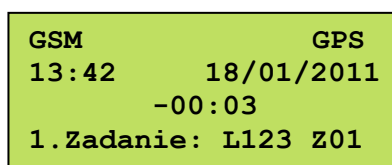
3. Należy wpisać dwie cyfry składające się na kod brygady. Kod linii i kod brygady składają się na kod zadania przewozowego, który przesyłany jest do serwera w celu dokonania przydziału.




Rysunek 21 Menu wprowadzania brygady

3.2. Usuwanie kodu zadania przewozowego (wylogowywanie)

1. Aby usunąć kod przypisania do zadania przewozowego, należy znaleźć się w Menu Kierowcy.



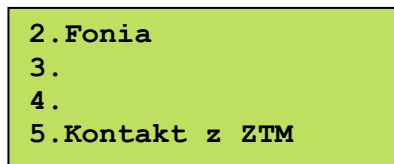
Rysunek 22 Menu kierowcy

2. Następnie należy przejść do punktu 9. Wyloguj poprzez naciskanie strzałki .

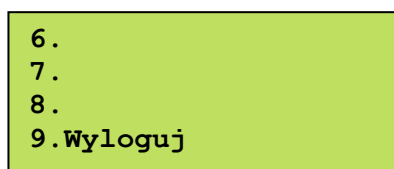
W celu skrócenia czasu potrzebnego na wylogowanie można od razu użyć klawisza 9 i

używając przycisku 1

potwierdzić wybór „Akceptuj”.

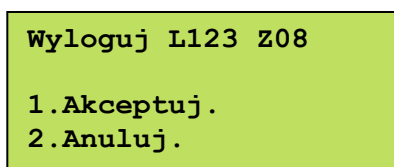


Rysunek 23 Menu Kierowcy



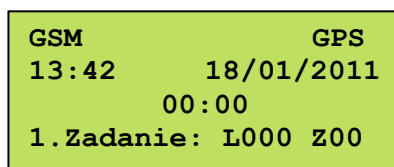
Rysunek 24 Menu Kierowcy

3. Należy nacisnąć przycisk 9 i potwierdzić przyciskiem 1.



Rysunek 25 Akceptacja wylogowania

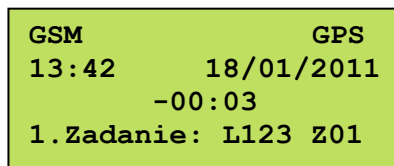
4. Po wylogowaniu przechodzimy do menu głównego.




Rysunek 26 Menu Kierowcy po wylogowaniu z zadania przewozowego

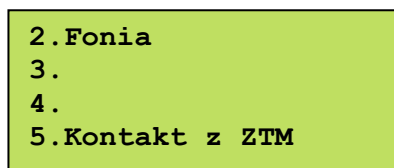
3.3. Jak wysłać wiadomości

Przedstawione są kolejne kroki prowadzące do wysłania wiadomości.

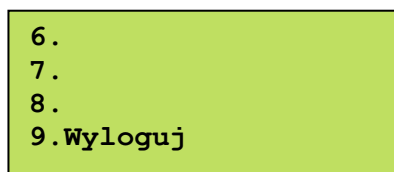


Rysunek 27 Menu Kierowcy

1. Aby przejść do innych opcji Menu Kierowcy, należy naciskać strzałkę , a następnie wybrać 5.Kontakt z ZTM.

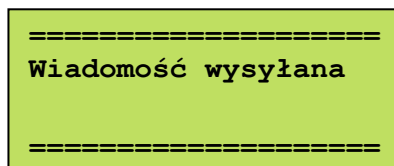


Rysunek 28 Menu Kierowcy



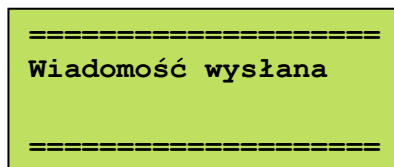
Rysunek 29 Menu Kierowcy

2. Po wyborze opcji następuje wysłanie wiadomości.



Rysunek 30 Informacja o wysłaniu wiadomości

3. Po udanym zakończeniu wysłania pojawi się poniższy ekran.



Rysunek 31 Informacja o wysłaniu wiadomości

4. Odbiór wiadomości

Istnieją dwa typy odebranych wiadomości:

- wiadomości bez potwierdzenia,
- wiadomości z potwierdzeniem.

Kiedy wiadomość zostaje odebrana, natychmiast pojawia się odpowiedni ekran.

- Gdy otrzymamy wiadomość, należy nacisnąć przycisk OK, aby usunąć wiadomość z ekranu po jej przeczytaniu.

```
= Wiadomość 11:48 ==  
Wiadomość tekstowa  
Wiadomość tekstowa  
=====
```

Rysunek 32 Wiadomość bez potwierdzenia

- Gdy otrzymamy wiadomość, która wymaga potwierdzenia, Konsola wyświetli informację i zacznie wydawać dźwięk, należy wówczas nacisnąć przycisk **OK** w celu wyciszenia i usunięcia wiadomości z ekranu. Gdy naciskamy OK, potwierdzamy przyjęcie wiadomości.

```
=Wiadomość 11:48 ==  
Wiadomość tekstowa  
Wiadomość tekstowa  
<OK> aby potwierdzić
```

Rysunek 33 Wiadomość z potwierdzeniem

5. Najczęściej zadawane pytania

5.1. Nie otrzymano zadania przewozowego

1. Sprawdź komunikację.
2. Poinformuj dyspozytora, by sprawdził błąd w systemie.

5.2. Panele na ulicach nie pokazują realnego czasu przyjazdu autobusu

1. Sprawdź, czy OBU działa poprawnie.
2. Sprawdź ikonę komunikacji GSM i sygnału GPS.
3. Sprawdź, czy serwis jest przydzielony do autobusu.

5.3. Konsola nie działa

1. Sprawdź, czy wpięty jest kabel do Konsoli.
2. Poinformuj dyspozytora o problemie.

5.4. OBU nie działa

1. Poinformuj dyspozytora o problemie.

5.5. OBU nieustannie się restartuje

1. Poinformuj dyspozytora o problemie.

5.6. Linia lub trasa są niewłaściwe

1. Poinformuj dyspozytora w celu sprawdzenia poprawności konfiguracji w systemie.

5.7. Nieprawidłowe wskazanie czasu na zegarze C11

1. Poinformuj dyspozytora o problemie.

5.8. Długo ładujący się pasek postępu w momencie przetwarzania informacji

1. Poinformuj dyspozytora o problemie.

5.9. OBU / serwer ma problem z rozpoznaniem przystanku (przypisaniem trasy/przystanku do rozkładu jazdy)

1. Kiedy OBU / serwer ma problem z rozpoznaniem (przypisaniem trasy / przystanku do rozkładu jazdy) kierowcy, powinien pojawić się ekran jak na rys. 15 i17.
2. Poinformuj dyspozytora o problemie, jeśli sytuacja ma charakter długotrwały.

5.10. Jeśli w pierwszej linii pojawi się komunikat: "Brak GPS" i/lub "Brak GSM"

1. Poinformuj dyspozytora o problemie.

5.11. Do czego służy opcja 2.FONIA w menu kierowcy?

1. FONIA w menu kierowcy jest opcjonalną funkcją systemu, która nie jest używana i skonfigurowana. W chwili obecnej po wybraniu tej opcji dyspozytorowi pojawi się informacja o chęci nawiązania połączenia głosowego przez kierowcę.