

Uchwała Nr VI / 17 / 25
Rady Dzielnicy Brzeźno
z dnia 19 lutego 2025 roku

**w sprawie rozdzielania środków finansowych na działalność statutową Dzielnicy
Brzeźno w roku 2025.**

Na podstawie § 15 ust. 1 pkt 21 oraz § 34 ust. 3 Statutu Dzielnicy Brzeźno stanowiącego załącznik do Uchwały Nr LIII/1161/14 Rady Miasta Gdańska z dnia 24 kwietnia 2014 r. w sprawie uchwalenia Statutu Dzielnicy Brzeźno (Dz. Urz. Woj. Pom. z 20 maja 2014 r. poz. 1946 z późn. zm),

Rada Dzielnicy Brzeźno uchwala, co następuje:

§ 1

Określa się następujący sposób rozdzielania środków finansowych na działalność statutową Dzielnicy Brzeźno w 2025 roku:

1. Zakup pomocy dydaktycznych i/lub wyposażenia dla Szkoły Podstawowej Nr 20 – 3 000 zł.
2. Zakup pomocy dydaktycznych i/lub wyposażenia dla Zespołu Szkół Ogólnokształcących Nr 10 – 3 000 zł.
3. Zakup pomocy dydaktycznych i/lub wyposażenia dla Przedszkola nr 44 – 3 000 zł.
4. Zakup pomocy dydaktycznych i/lub wyposażenia dla Przedszkola nr 67 – 3 000 zł.
5. Zakup wyposażenia, spotkania autorskie, warsztaty dla dzieci i osób dorosłych oraz powiększenie księgozbioru w Filii Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej w Gdańsku-Brzeźnie przy ul. Dworskiej 27 – 4 000 zł.
6. Zajęcia terapeutyczne z psychologiem dla dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym – 5 000 zł.
7. Wydarzenia kulturalne, rekreacyjne i integracyjne dla seniorów z Dzielnicy Brzeźno realizowane we współpracy z organizacjami seniorskimi działającymi w dzielnicy – 3 000 zł.
8. Organizacja przedsięwzięć w zakresie wypoczynku, rekreacji i kultury na rzecz mieszkańców Dzielnicy Brzeźno takich jak festyny, rodzinne gry i zabawy plenerowe, Mikołajki, wieczory taneczne – 35 000 zł.
9. Organizacja warsztatów artystycznych na rzecz mieszkańców Dzielnicy Brzeźno – 5 000 zł.
10. Współorganizacja turnieju Baltic Warrior – 7 500 zł.
11. Współorganizacja wydarzenia „Aktywuj się w Gdańsku” – 2 000 zł.
12. Rezerwa finansowa – 48 508 zł

§ 2

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący
Rady Dzielnicy Brzeźno
Piotr Mazurek